

## **De regels**

### **Wiskunde is meer dan rekenen!**

Met alleen maar een paar simpele rekenregels zul je bij de "Digitale wiskundekalender 2010" niet ver komen. Om de opgaven van de adventskalender op te lossen, is plezier in wiskundepuzzels nodig en wiskundekennis behorende bij ongeveer de 4de klas van de middelbare school. Maar ook jongere ambitieuze leerlingen kunnen met hun kennis en gevoel voor wiskunde met succes de opgaven oplossen.

In tegenstelling tot gewone adventskalenders, waarbij de deurtjes meestal 's morgens worden geopend, geeft de "Digitale wiskundekalender" haar geheimen pas 's avonds prijs. Achter elk van de 24 deurtjes zit een opgave of puzzel. Van 1 t/m. 23 december gaat het deurtje om 18.00 uur open, en kun je aan de som van de dag beginnen.

Op 24 december kan al om 10.00 uur begonnen worden met het oplossen van de opgave.

### **Voorwaarden voor deelname**

Iedereen mag deelnemen. Onder de scholieren krijgen de vijf beste een prijs. Bovendien worden prijzen uitgereikt aan de beste in elk van de 3de, 4de, 5de en 6de klassen (scholieren die in een lagere dan de 3de klas zitten, worden bij de 3de klas meegeteld). Alle deelnemers die niet meer op school zitten doen mee bij de categorie volwassenen. Ook zijn er nog speciale prijzen, zoals een prijs voor de meest actieve school. Medewerkers van wiskunde-afdelingen van de 3 technische universiteiten van Delft, Eindhoven en Twente (mede-organisatoren van deze kalender) en van het Duitse MATHEON, en hun familieleden, komen niet in aanmerking voor een prijs. Mooie dagprijzen worden elke dag onder de goede inzenders verloot. Je hoeft dus niet elke dag mee te doen om toch een prijs te winnen. Voor de eindoverwinning telt wie de meeste vragen goed heeft beantwoord; bij gelijke eindstand is bepalend wie de antwoorden het snelst heeft gegeven. Ook dat kan nog een gelijke stand geven (zie hieronder); dan beslist het lot.

### **Hoe kun je deelnemen?**

Om deel te kunnen nemen moet je je registreren. Registreren is vanaf november mogelijk. Daarna kun je op elk moment inloggen om je persoonlijke gegevens te bewerken en vanaf 1 december opgaven te maken. Op het bij de registratie aangemaakte account worden de gegeven antwoorden en de benodigde tijd bijgehouden. De tijd begint pas 6 uur na het openen van een deurtje te lopen; dus om middernacht bij de eerste 23 dagen, en om 16 uur op 24 december. Je kunt naderhand altijd nog een antwoord corrigeren, maar dat betekent natuurlijk wel dat je benodigde tijd veel groter is geworden. Vanaf 1 januari zijn geen veranderingen meer mogelijk. Het account wordt uitsluitend gebruikt voor de kalender en voor berichtgeving over een eventuele prijs. Het account wordt niet aan derden verstrekt. De persoonlijke gegevens kunnen op elk moment onder "Mijn profiel" (of een Duitse versie daarvan) veranderd worden.

## **Tijdjoker**

Elke deelnemer krijgt 3 tijdjokers. Die kunen op willekeurige dagen worden ingezet, en tot op het laatst ook nog worden veranderd. Op die dagen wordt de benodigde tijd voor een opgave op nul gezet. Zo kan ook een heel weekend worden overgeslagen. De opgave moet echter wel goed beantwoord worden; tegen een fout antwoord helpt geen joker! De jokers kunnen worden gevonden onder "Mijn resultaten".

## **De winnaars informeren**

Begin januari worden de goede antwoorden, en uitwerkingen, in een te downloaden file gezet. De namen van de prijswinnaars worden voor 15 januari bekend gemaakt. De officiële prijsuitreiking is in "Urania" in Berlijn, op 21 januari 2011.

## **Contact**

Voor verdere vragen: stuur een email aan [team@mathekalender.de](mailto:team@mathekalender.de) - graag in het Duits of Engels!

**Veel succes!!!**